

大家好，今天来为大家分享人工智能12大算法的一些知识点，和人工智能12大算法技术的问题解析，大家要是都明白，那么可以忽略，如果不太清楚的话可以看看本篇文章，相信很大概率可以解决您的问题，接下来我们就一起来看看吧！

## 本文目录

1. [人工智能方面有哪些算法](#)
2. [人工智能调度算法](#)
3. [人工智能三大核心算法](#)
4. [人工智能的算法的学习方法](#)

## 人工智能方面有哪些算法

人工智能在信息分类上的算法有：

1. NaiveBayesianMode朴素贝叶斯模型
2. KNearestNeighbors ( KNN ) K近邻
3. SupportVectorMachines ( SVM ) 支持向量机
4. DecisionTrees决策树
5. RandomTrees随机森林
6. 深度神经网络CNN、RNN

## 人工智能调度算法

调度算法是指：根据系统的资源分配策略所规定的资源分配算法，如任务A在执行完后，选择哪个任务来执行，使得某个因素（如进程总执行时间，或者磁盘寻道时间等）最小。对于不同的系统目标，通常采用不同的调度算法。

## 人工智能三大核心算法

### 1. 决策树

根据一些feature进行分类，每个节点提一个问题，通过判断，将数据分为两类，再继续提问。这些问题是根据已有数据学习出来的，再投入新数据的时候，就可以

根据这棵树上的问题，将数据划分到合适的叶子上。

## 2.随机森林

在源数据中随机选取数据，组成几个子集；S矩阵是源数据，有1-N条数据，ABC是feature，最后一列C是类别；由S随机生成M个子矩阵。

## 3.马尔可夫

MarkovChains由state和transitions组成；

例如，根据这一句话 ‘thequickbrownfoxjumpsoverthelazydog’，要得到markovchain；

步骤，先给每一个单词设定成一个状态，然后计算状态间转换的概率；

这是一句话计算出来的概率，当你用大量文本去做统计的时候，会得到更大的状态转移矩阵，例如the后面可以连接的单词，及相应的概率；

生活中，键盘输入法的备选结果也是一样的原理，模型会更高级

## 人工智能的算法的学习方法

如果是基础的算法，本质上就是简单的概率论和微积分，线代的运算，看懂了自己找相关的问题自己稍微算算就能掌握了。

当然可以通过比较学习，比较针对不同的问题不同算法之间的优劣，以及各种方法实现时采取的一些trick细节，想明白为什么这么做，能加深自己的理解。

如果是针对模型的学习，建议看相关论文，而且coding是少不了的，找到相关的数据集自己手动复现一下论文结果比光看论文效果明显很多。

OK，关于人工智能12大算法和人工智能12大算法技术的内容到此结束了，希望对大家有所帮助。