

各位老铁们，大家好，今天由我来为大家分享3D互联网元宇宙，以及互联网 元宇宙的相关问题知识，希望对大家有所帮助。如果可以帮助到大家，还望关注收藏下本站，您的支持是我们最大的动力，谢谢大家了哈，下面我们开始吧！

本文目录

1. [4g网络能实现元宇宙吗](#)
2. [电魂网络有元宇宙概念吗](#)
3. [什么叫源宇宙](#)
4. [英伟达Omniverse，这才是元宇宙的基建工程，你怎么看？](#)

4g网络能实现元宇宙吗

4G网络是无法支撑元宇宙时代的虚拟空间信息传输的，5G是起码的基础，但是5G也是只能实现最初级的元宇宙信息传输——比如虚拟的购物商场，虚拟的旅游景区，虚拟的办公空间、虚拟的会议室等等，5G只是拉开元宇宙的帷幕。

更复杂的大规模超清虚拟世界的信息传输即使5G也是远远不够的，这个就得等到6G才能实现了。

电魂网络有元宇宙概念吗

杭州电魂网络科技股份有限公司，简称电魂网络，是网络游戏，手机游戏概念股，没有元宇宙概念。

公司是一家研发、运营网络游戏的互联网企业，成立于2008年09月01日。通过游戏开发、游戏推广，以竞技类网络游戏，发展成为集创意策划、美术设计、技术研发、产品开发、游戏推广、运营维护、海外合作于一体的游戏开发商、运营商。

什么叫源宇宙

也就是元宇宙，是人类运用数字技术构建的，由现实世界映射或超越现实世界，可与现实世界交互的虚拟世界，具备新型社会体系的数字生活空间。

元宇宙一词诞生于1992年的科幻小说《雪崩》，小说描绘了一个庞大的虚拟现实世界，在这里，人们用数字化身来控制，并相互竞争以提高自己的地位，到如今看来，描述的还是超前的未来世界。

英伟达Omniverse，这才是元宇宙的基建工程，你怎么看？

要硬件有硬件、要软件有软件、要技术有技术、要生态有生态，相信NVIDIAOmniverse?会加速提升数字孪生、元宇宙等规模化发展。

NVIDIAOmniverse?是一个易于扩展的开放式平台，专为虚拟协作和物理级准确的实时模拟打造。创作者、设计师、研究人员和工程师可以连接主要设计软件、资产和项目，在共享的虚拟空间中进行协作和迭代。开发者和软件提供商还可以在Omniverse的模块化平台上轻松地做扩展，实现定制化的功能。

国际数据公司（IDC）之前发布了白皮书《从无界协同工作到未来企业：协同工作平台成就数字孪生和元宇宙世界的规模化发展》，在这份报告中，IDC认为无界协同工作模式将对元宇宙和数字孪生类解决方案的推广起到关键作用。企业需要关注符合无界协同模式架构的创新平台，其中就提到NVIDIAOmniverse，IDC认为，数字孪生和元宇宙类解决方案需要五类进阶能力：可虚拟，可共享，可联动，可同步，可融合。而通过NVIDIAOmniverse平台，可以实现共享虚拟世界。

元宇宙是共享虚拟3D世界，或者是交互性、沉浸式和协作性的世界。正如物理宇宙是空间上互连的一系列世界，元宇宙也可以视为众多世界的集合。NVIDIAOmniverse更像是一个连接现实和虚拟世界的“管道”。

Omniverse的巨大优势在于其软硬件能力加不断扩大的生态系统。作为一个功能强大的连接器，Omniverse将软件与用户完美地连接在一起。其软件端与Maya、3DS-Max等市面上绝大多数开发平台相兼容；与此同时，Omniverse在用户侧借助强大的硬件系统减少对终端设备的限制，可满足不同人群多元化的需求。

对于元宇宙来说，需要大量的计算，构成元宇宙的虚拟内容、区块链网络、人工智能技术都离不开算力的支撑。例如元宇宙里建筑的建模、显示就需要大量的算力来进行渲染，及时的信息反馈也需要强大的运算能力，基于RTXGPU构建的Omniverse平台能够提供强大的算力支持，实时实现精美、物理级准确且逼真的视觉效果。

Omniverse包含5个重要组件，分别是OmniverseConnect、Nucleus、Kit、Simulation和RTX。这些组件连同所连接的第三方数字内容创作(DCC)工具，以及所连接的其他Omniverse微服务，共同组成整个Omniverse生态系统。

好了，文章到此结束，希望可以帮助到大家。