

大家好，ai人工智能参战相信很多的网友都不是很明白，包括ai人工智能参战了吗也是一样，不过没有关系，接下来就来为大家分享关于ai人工智能参战和ai人工智能参战了吗的一些知识点，大家可以关注收藏，免得下次来找不到哦，下面我们开始吧！

## 本文目录

1. [人工智能为何会成为安防领域一大刚需？](#)
2. [智能武器装备的特点](#)
3. [漫威都有哪些人或者生物能举起雷神之锤？](#)
4. [为什么说“马克沁机枪改变了人类战争史”？](#)

## 人工智能为何会成为安防领域一大刚需？

10年安防老鸟回答一下。

首先确定，“安防领域”的范围：其实，目前的“人工智能”实现的前提是“机器是视觉”提供的数据，足够准确。

机器视觉技术目前主要集中在如下：

目前安防企业，均在“人、车、物”三方面数据的精准结构化着力。让传统安防，由事后处理，演进到事中监督和事前预防。

“刚需”是市场需要，也就是社会治安需求。

数据是维稳！海量的数据，只要靠AI，才能解放人力分析瓶颈。

产业链都在升级，支持人工智能

算法、算力、数据，这三者都在飞速发展中。这三者，合理支持AI的发展，缺一不可。

## 智能武器装备的特点

智能武器指的是具有人工智能的武器，通常由信息采集与处理系统、知识库系统、辅助决策系统和任务执行系统等组成。能够自行完成侦察、搜索、瞄准、攻击目标和收集、整理、分析、综合情报等军事任务。

中文名

智能武器

外文名

artificialintelligenceweapon

简称

人工智能武器

智能武器拼音

Zhìnéngwǔqì

简明定义

智能武器：人工智能武器的简称，指应用人工智能技术，能自动寻找、识别和摧毁敌方目标的武器。

详细解释

英语：artificialintelligenceweapon

智能武器拼音Zhìnéngwǔqì

智能武器是具有人工智能，可自动寻找、识别、跟踪和摧毁目标的现代高技术兵器。包括：精确制导武器、无人驾驶飞机、无人驾驶坦克、无人操纵火炮、智能鱼雷和自主多用途智能作战机器人等。其中智能鱼雷不仅可存储和记忆有关信息，还能分析、鉴别各种不同目标；自主多用途智能作战机器人可自主地完成地形、地物及敌我目标的识别、选择前进道路，判断敌情，独立完成侦察、运送弹药、扫雷、射击、投弹等作战任务。智能武器通常由信息采集与处理分系统、知识库分系统、辅助决策分系统和任务执行分系统等组成。智能武器自20世纪80年代初开始研制，已取得一些实用科研成果，它将对未来战争产生重大影响。

发展历程

高科技的孪生兄弟，智能武器装备，是一种可不用人直接操作便能自行完成特定任

务的武器装备的系统。因其具有人的某些“智能”，所以，也有人把智能武器装备形象地称为有“思维”、“会听”、“会说”、“会看”的武器装备。早在1947年，即世界上第一台电子计算机问世的两年后，一些科学家就提出了“人工智能”的概念，到1956年，这一术语被科学界正式首肯。60年代后，随着计算机、微电子和通信技术的发展，利用计算机软件模拟人脑的信息处理过程成为可能，并逐步进入实用阶段，推出了体现“智能行为”的控制程序。1966年，美军利用机器人“科沃”潜入750米深的海底，成功的打捞出一枚失落的氢弹，很快引起了世界各军事大国的关注，人工智能技术巨大的军事潜力为世界各国所认识。为了争夺军用高技术的优势，从70年代末，英国率先将研制出的“轮桶”机器人征召“服役”；美国在1988年，正式成立了自动人工智能中心，专门从事人工智能军事应用方面的研究。

智能武器装备的发展在经历了60年代、70年代两次高潮后，在信息技术、计算机技术、微电子技术、超微细工程技术等高技术群体迅猛发展的推动下，正向更高层次发展。

### 基本特点

这种武器之所以比精确制导武器更先进，就在于它可以“有意识”地寻找、辨别需要打击的目标，有的还具有辨别自然语言的能力，是一种“会思考”的武器系统。例如，智能导弹是在巡航导弹基础上发展起来的，它能在敌方上空自动搜索、识别、跟踪目标并进行优化处理，根据目标特征选择最佳战斗部位实施攻击，消灭一个目标后立刻转向另一目标继续攻击，可在目标区上空持续战斗60分钟。又如，广域智能引信地雷带有多功能传感器，可对目标的各种物理场进行判定。当坦克进入距地雷半径100米范围时，即由微机控制发射智能子弹药，先以35°仰角将子弹药射出，尔后子弹药在空中主动寻找目标，攻击坦克薄弱的顶装甲。而智能化作战，则是运用智能武器手段、广泛实现高效指挥控制和灵巧精确打击的高技术作战形式。

军事理论界普遍认为，智能武器将在未来军事领域占有重要地位。据统计，装有智能系统的制导武器，在战场条件不变的情况下，弹药的命中精度将提高3倍；智能化的辅助指挥系统，由于熟知敌我双方的指挥官思维习惯、性格脾气和行为特征，因而能在瞬息万变的战场上帮助指挥员判断情况、定下决心、下达命令。正因为如此，许多国家在建设21世纪军队的计划中，都高度重视智能武器的开发和智能化作战的研究。例如美国列入研制计划的军用机器人达100多种，并且一些部队已经开始小批量装备应用型军用机器人。

### 主要代表

#### 智能军用机器人

智能军用机器人，是能更多地模仿人的功能，从事较复杂的工作，执行多种军事任务的机器人。据美国国防部调查报告预计，未来的智能机器人将有100多种不同的战场应用。目前，世界上已经研制和列入发展计划的智能机器人主要有反导弹机器人、欺骗系统机器人、排雪机器人、防化机器人、烟雾机器人、侦查机器人、反装甲机器人、水下机器人、航天机器人等十余种。

### 智能无人机

智能无人机，是一种无人驾驶，能自行完成侦察、干扰、电子对抗、反雷达等多种军事任务的飞机。如德国研制的“克尔达”无人机，可以在目标上空连续巡航1小时，机体内载有炸药、信号发射机、应答器等先进设备，即可执行电子干扰任务，也可诱敌发射导弹，进行特定电子侦察等任务。海湾战争中，美军曾使用了多种型号的无人驾驶飞机，担负侦察任务，发挥了较好的作用。

### 智能坦克

智能坦克，是一种由计算机控制系统、信息接收和处理系统、指令执行系统及各种功能组件构成的新智能坦克。质量只有普通坦克的十分之一。根据执行任务的不同，又可分为智能主战坦克、智能侦察坦克和智能扫雷坦克三种。智能主战坦克除具有较高的克服多种障碍物的能力外，还具有很强的火力和突击力，能识别目标的不同特征，判断威胁程度并实施火力攻击。智能侦察坦克装有核、生、化探测器，红外、音响传感器、激光测距机等侦察器材，能在64千米/时的速度下鉴别道路，区分人员与自然地物，绕过障碍物，探测地雷，绘制地形图等。智能扫雷坦克可排除一次性触发地雷，也可远距离引爆感应地雷，一次作业能开辟8米宽、100米长的通路。

### 智能导弹

智能导弹，是一种能自动搜索、识别和攻击目标的导弹。如美国研制的“黄蜂”反坦克导弹，该弹装有一套先进的探测、控制设备。作战使用时，由飞机远距成批发射后，先超低空飞行，到达目标区可自动爬升上千米，俯视战场，选择目标，且互不干扰。若目标已有导弹跟踪，后到的导弹就会自动寻找其它的目标以获得最大杀伤效果。再如“海尔法”第三代反坦克导弹，采用了高灵敏度传感器和先进探测技术，能排除干扰，自动搜索、识别、锁定和攻击目标。

### 智能地雷

智能地雷，是一种能自动识别目标和控制装药爆炸，在最有利时机主动出击毁伤目标的地雷，有人也把它称作是“长眼睛”、“有耳朵”、“会判断”的地雷。目前

，该种地雷的应用项目已经达十余种，其中比较典型的有自动机动地雷、遥感电磁地雷、自寻地雷、反直升机地雷、光电地雷等几种类型。反直升机地雷有两种：一种是布设在地面，能识别敌我的地空式定向反直升机地雷。当敌机飞到有效杀伤范围内，自动装置就会引爆地雷，以自锻破片，摧毁在15~100米低空飞行的敌方直升机（航速在260千米/时以下）。还有一种地空式空炸反直升机地雷。它的工作原理与智能地雷相同，不同之处是，捕捉到目标之后，地雷的战斗部可发射至空中，在敌机身旁爆炸，用弹片来杀伤目标。

## 智能化战略

随着智能武器装备作战部队并广泛应用，必将对军队的编成、作战样式与方法产生重大影响。首先，军队的编成将更加精干。由于智能武器部分代替了人的工作，因而作战构成将发生变化，直接参战人员会随着智能武器装备的增加而减少，但对参战人员的素质的要求将大大提高。参战人员只有具备较高的科学文化素质才能熟练驾驭智能化武器装备，充分发挥其效能。其次，传统的“直接参与”式作战方式将被打破，信息对抗的地位作用将更加突出。由于智能武器装备是以信息技术为核心的系统集成，其中，信息的获取、传递系统是它的“神经”，能快速精确地分析、处理信息的计算机是它的“大脑”。因而保护己方和破坏对方的信息系统，夺取控制信息权，就成为赢得战争胜利的关键。

但是更需要注意的是，一方面由于现在大国和大军事集团之间的全球军事竞争形势出现了一些新情况，另一方面由于大国和大军事集团之间的“规模化战争”是一种军事、经济、政治、意识形态相连动的总体战，因此在智能武器和智能化作战方面明显出现了一种战略化的动向。战略智能武器是更高层次的人与各种技术手段的有机结合，其中“软性智能武器”占有很大比重。主要目标是在使己方尽可能“隐形化”的同时使对方“全透明化”，从而从根本上掌握战略主动权，既可以争取“不战”而屈人之兵，又可以在需要时打不对称战争。

这种动向首先表现在对目标方军队全建制编成的全方位行为模拟。

前述智能化的辅助指挥系统，还只是战役战术层面的东西。其实大国和大军事集团在智能化指挥方面已走得很远，完全具备了对目标方军队各级指挥员、各军兵种、各作战单元的心理活动、行动特点、装备和训练程度、作战预案及其调整、开进路线、集结和展开方式、联勤保障、人员和装备与作战地域的气象地理环境和民风民情的结合状况等等的宏观-微观模拟，并且在最高指挥层智能化“兵棋推演”中加以演绎。这种涵盖面很广、渗透性很强、集成度很高、连动性很灵的全方位模拟，既仰赖强大的经济实力、计算机技术海量处理能力的发展、以及大量智能化硬件的部署，也得益于长达数十年的跟踪研究和经验积累。通过这种使目标方军队“全透明化”的全方位模拟，智能化作战的内涵就提升到了很高的战略层面上了，完全超出

了一般的首长司令部演习和敌情分析的范畴，它是大战略与物质手段的高级结合方式。

这一点是军事大国与中等发达军事力量之间的重要区别，也是历史上的战争与现代战争之间的重要区别。一般的实兵演习和模拟演习也要设置各种复杂情况，历史上的战争也有许多深入分析作战对手特点从而有针对性作战的杰出范例，现在即使是友好国家也会相互分析对方军队、尤其是指挥官的特点。但它们与这种全方位模拟相比，仍是有限、零散、或然的，原因就在于智能武器和智能化作战手段的使用密度已达到了令人难以置信的程度。例如，只有具备全时空解析各级思维活动与各单元微观行为之间内在联系的能力，才使得掌握对方核心密码成为一种带有因果必然性的事情，而核心密码智能破译系统又使前者更加“透明化”。又如，由于有了不仅能扫描物体、而且能看到对方雷达群怎样扫描和处理这些物体的智能雷达，才使得对方的雷达网全面“透明”。

其次表现在对目标方军事、经济、政治、意识形态动向的全方位实时监控和作用。

如前所述，大国和大军事集团之间的博弈，总体战的特征尤为突出；现在军事大国与中等发达军事力量之间的重要区别，也表现在对目标方经济、政治、意识形态领域的主动作用能力上。因此，军事大国的全方位模拟和博弈并不限于军事系统，而是进一步延伸到经济、政治、意识形态领域，在战略层面上掌握、作用它们与军事行为的连动。

人们谈得较多的是现代战争在空间上不分前方和后方，但也要充分注意更宽泛地理解它在时间上的不分平时和战时，并且对经济与军事等的关系也不应仅从战争潜力的角度去把握。事实上，现代战争不仅造成了逐步攻击和渐次防守的战役战斗程序的改变，出现了先纵深、后前沿、“中心开花”由内向外打的逆程序和战场的各种非线性特征，而且也使经济战与典型军事作战的时空特征和界限划分发生了变化。

现在，对目标方经济活动的全面掌控和战略遏制，已成为一种更隐蔽、更复杂的战争。而这种战略行动离开智能武器和智能化作战手段的高密度使用，显然也是不现实的，相反更需宏观、深入的全方位模拟来保障。现代智能武器同样可以使目标方的所有显性经济活动“全透明化”，同时也能全方位实时分析各利益群体、投资和消费阶层的心理曲线等等。

漫威都有哪些人或者生物能举起雷神之锤？

能举起来还不算少，甚至这里面还有一只青蛙！

在漫威漫画中，雷神之锤向来都是被作为雷神的标志性武器来设定的，同时借助雷神之锤的特殊重力属性，也是让不少漫威粉丝对其印象深刻。

典型的：

作为一柄不是谁都能够举起来的武器，漫威宇宙中那些英雄可以举起雷神之锤，就是不少粉丝所感兴趣的一件事情。

那么，除了雷神以外，究竟在整个漫威宇宙中都有谁可以轻松举起雷神之锤呢？

其实能够举起雷神之锤的人并不多，但也还是存在一些的，这里面比较典型的就有：美队、九头蛇美队、马面雷神、简·福斯特、黑寡妇、幻视、万磁王、雷神洛基、海拉.....

乍一看，其实在漫威宇宙中能够举起雷神之锤的人还挺多的。

在这里面“美队”系列算是比较经典的一个例子，本身在影版中美队早在《复联2》中就发现自己可以举起雷神之锤，但当时为了照顾雷神的面子而故意没有举起来，直到之后的《复联4》中。

而抛开电影，其实在漫威原设定中美队也是可以举起雷神之锤的，比如漫画《恐惧本源》中，曾经美队为了对抗恐惧之神“大蛇”，就举起过雷神之锤。

再比如，《秘密帝国》中九头蛇美队因为“宇宙立方体”的缘故，曾经直接修改了雷神之锤的属性将其定义为“力量最强之人都能够举起雷神之锤，并获得九头蛇之力”。

当然，漫画中这种改编，伴随着真正的美队上线，又被修正过来，并且漫画中的正统美队也是直接举锤抡翻了九头蛇美队。

除此之外：

漫画中，在马面雷神比尔的起源故事中，也曾经有涉及到过比尔和雷神在初次交锋时，雷神被比尔击败，并且比尔举起了雷神之锤，获得了雷神之力。

而后奥丁也是因此破例为比尔重新锻造了一柄雷神之锤“风暴锤”，使得后来的比尔正式成为马面雷神。

同样的，在漫画“无限战争”中，其实洛基也曾经举起过雷神之锤，只不过并非是

主宇宙的洛基，而是源自于一个平行宇宙的洛基，在这个平行宇宙中洛基不仅举起了雷神之锤，更是这个宇宙的雷神人选，而且还集齐了该宇宙的无限宝石，将其镶嵌在战甲上。

也是相当拉风的一个角色。

当然，除了以上这些角色以外，女性角色代表中，寡姐和简·福斯特以及海拉都是举起过雷神之锤的代表。

这其中，寡姐是在漫画中为了对抗宇宙蛇的入侵时，曾经举起过雷神之锤化身女雷神，而简·福斯特则是在雷神失去了举起雷神之锤的资格后，获得了举起雷神之锤的能力，并在之后很长一段时间代替雷神成为女雷神。

至于海拉，其实漫画中倒是没有太多相关支线，但是在影版宇宙中却是设定雷神之锤的上一任主人就是海拉！

还有就是幻视和万磁王了。

这两位角色，前者因为本身不是生灵，所以在面对雷神之锤的时候，其实就是和电梯、茶几没有什么区别，并且影版中刚上线的幻视心灵纯净，也是非常符合雷神之锤的标准，自然可以举起来。

而对于万磁王，则是在漫画《终极通牒》中，曾经一度靠着自己的变种能力，将雷神之锤当成武器使用。

只不过，在这部漫画中万磁王只能够掌控锤子本身，却无法获得雷神之力的加持。

最后，其实在漫威一些个别支线中曾经也有过一个“青蛙雷神”托蛙(Thorg)。

在设定中这只青蛙是一个名叫西蒙·沃特森的人，由于他受到了“邪恶的老巫婆”诅咒，所以变成了青蛙的样子。

而在一次意外中，托蛙(Thorg)跳到了雷神之锤的带子上，居然获得了雷神之锤的认可，但显然雷神之锤的体型让托蛙无可奈何，但好巧不巧的是，在这一时期，索尔和别人打架，使得雷神之锤被崩掉一小块碎片。

而之后托蛙正是靠着着一小块雷神之锤的碎片，制造出来一个小型的雷神之锤，成为了青蛙雷神！



更多精彩漫威电影情报、漫威美剧推荐、漫威吐槽，请关注漫威电影情报局

本文图片源自网络，侵删~

为什么说“马克沁机枪改变了人类战争史”？

1898年，英国人在北非地区和苏丹人进行了一场大规模战争，恩图曼战争。

在这场战争中，苏丹人集中5.2万人，其中大部分都是骑兵。

众所周知，骑兵曾经在人类历史上留下了辉煌的一笔。强大的骑兵部队穿上坚固的铠甲，在步兵面前几乎可以无坚不摧。

（古代重骑兵）

对那些缺少严格军事训练的军队来讲，骑兵更是如魔鬼般的可怕。

十字军东征期间，就曾经有过很多欧洲数百欧洲重骑兵冲垮数千阿拉伯步兵的战例。

而轻骑兵来去如风，在运动中对步兵发动攻击，只要找到步兵防守的漏洞，就可以依靠速度优势迅速集结，形成局部优势，将步兵击败。亚洲北方的草原就盛产这种机动性极强的轻骑兵部队，他们在人类历史上曾经是南方的农业帝国挥之不去的噩梦。

（草原骑兵）

但是，当火器出现之后，骑兵的优势就被大大抵消了。火器以他强大的杀伤能力，可以轻易击毙一名身穿重甲的骑手。

虽然重骑兵在火器的发展过程中深受打击，但是轻骑兵以快速的机动性，再结合近代以来发展出的先进训练手段和战略战术，反尔在战争中的作用丝毫不减。他们往往装备了长枪、火枪等武器，在对付分散步兵中非常有效。

（近代骑兵）

但是，到19世纪末的时候发生了变化，因为著名的速射武器马克沁机枪诞生了。

这种武器每分钟的射击速度大约为600发，有效射程2公里。马克沁机枪的诞生，

真可以说是改变了战场的形态。曾经重要的兵种骑兵在历史上的作用将会被无限降低了，因为在马克沁机枪的面前，以速度称雄的骑兵部队遇到了致命的挑战。

骑兵速度虽快，和每秒钟速度达几百米的子弹相比，那就是慢的像蜗牛一样了。

（马克沁机枪）

当然，这不是重点，重点是马克沁机枪的射速极快，当这种机枪被部署在阵地前的时候，每分钟数百发子弹的射速，可以在阵地前形成一道让人无法逾越的弹幕。

更重要的是，这种武器的射程非常远，即便在两公里之处，也能对人和马造成巨大的杀伤。

所以在早期，马克沁机枪是被当做速射炮来使用的，因为他们会对敌人的集结地点进行攻击。骑兵部队冲锋的距离多数在半公里之内，也就是说，骑兵还远没有准备对机枪阵地进行攻击的时候，他们就已经遭受弹雨的倾泻。

所以，这种武器让骑兵部队往往在还没有冲锋的时候，就已经遭到了致命的打击，等他们开始攻击的时候，往往已经因为损失惨重难以成行了。

马克沁机枪简直可以说是骑兵的克星。

骑兵的使用存在一个致命的缺点，那就是他们必须要在开阔的平地上，才能发挥出最大的攻击能力。

马克沁机枪能够发挥最大杀伤力的地形地貌，也是以开阔地为最佳。

于是，在1898年的恩图曼战役中，当数万名苏丹骑兵开始向英军阵地发动冲击的时候，战场上出现了极为惨烈的一幕。

（恩图曼战役中苏丹骑兵冲锋）

在这里，英国人装备了大量刚刚研发出来的马克沁机枪。短短的几分钟之内，机枪射出了数以10万计的子弹。苏丹骑兵在机枪阵地前，丢下了成千上万具尸体，幸存者惊慌未定，慌忙转身逃跑。

人们普遍认为，此役预示着一个时代的终结，以骑兵正面攻击的战术将会被丢入历史的垃圾堆。

称雄世界2000年的骑兵开始逐渐退出世界舞台，而以骑兵著称的草原人，在这场变革中显得那么无力应对。

草原游牧民族在文化上先天的劣势，对先进武器的掌握是极为不利的，于是，曾经称雄一时的草原人威胁开始大为降低。

然后，他们的另外天分显示了出来。

比如，能歌善舞和热情好客！

OK，关于ai人工智能参战和ai人工智能参战了吗的内容到此结束了，希望对大家有所帮助。