

这篇文章给大家聊聊关于java 五子棋人工智能，以及java五子棋代码人机对应的知识点，希望对各位有所帮助，不要忘了收藏本站哦。

本文目录

- [1. 如何让一个Java新手快速入门?](#)
- [2. java的项目练手究竟是什么?如何操作?](#)

## 如何让一个Java新手快速入门?

java想快速入门的最好方法就是找一些偏基础些的实战入门教程。直接上来就实战入门，先不要管每段代码代表什么意思。先跟着视频把代码敲上几遍，保证能和视频里一样让代码跑起来。代码能跑起来对自己也是一个正向激励。所以找到一门基础的实战入门很重要。然后跟着视频，基本上10天左右就能实战零基础入门java开发了。

<https://edu.csdn.net/course/detail/23443>

## java的项目练手究竟是什么?如何操作?

项目练手也就是我们常说的实战项目

当我们新学习一门编程语言，例如java时，我们学了控制流程，学了字符串，学了文件操作，学了集合框架，此时你的疑问就出现了：我学这些有啥用呢？能干点啥呢？

项目实战就是解决这个问题的，一般来讲我们看完一本xxx从入门到精通的书，然后找一个简单的实战项目做(最好找个视频，跟着视频练，对新手来说，比看书容易上手一些)，实战项目可以把我们学的零散知识串联起来，让我们学以致用，让我们知道学的这些东西能干啥，并能产生学习成果(我们做的项目)，给自己学习反馈，从而增进我们的学习兴趣

像我当年学完JavaSE之后，做了一个俄罗斯方块项目，当时那个爽啊

最后放一张程序员的日常写照，入门需谨慎哦??

OK，本文到此结束，希望对大家有所帮助。