

大家好，感谢邀请，今天来为大家分享一下国手大战人工智能的问题，以及和对战人工智能的一些困惑，大家要是还不太明白的话，也没有关系，因为接下来将为大家分享，希望可以帮助到大家，解决大家的问题，下面就开始吧！

## 本文目录

1. [人工智能对人类来说到底是福是祸](#)
2. [中国围棋近代历史](#)
3. [阿尔法狗如果出中国象棋软件，国内的象棋大师能赢吗？](#)
4. [随着技术的发展，教师会被人工智能取代吗？将来的人们干什么？](#)

## 人工智能对人类来说到底是福是祸

核武器是福是祸？还得看使用者，人工智能是趋势，未来老龄化问题会导致大部分生产力不足的情况，智能化势必是很好解决劳动力的方案。但切勿超越红线，千万不能有自主学习的机器人，电影桥段有时也并非天马行空。

## 中国围棋近代历史

由于清末的政治动荡，文化发展受到阻碍。也就是从这个时候起，中国围棋停滞不前，也逐渐被日本赶超。两国棋手之间也形成一定的差距，到了民国时期差距尤为明显。民国初年，日本五段棋手高部道平访华，中国棋手无一是其对手。据他描述，中国棋手最高水平也不过相当于日本初段而已。这无疑是让国人绝望的事实。

新中国成立后，陈毅元帅大力推动中国的围棋事业，中国围棋才逐渐恢复发展，然而由于之前的差距过于巨大，中国的围棋水平仍然十分低。1960年，日本围棋代表团首次访华，中日双方共三十五盘，中国仅胜两盘，和一盘，余皆败北。1961年，日本围棋代表团再度访华，五十四岁的日本女棋手伊藤友惠五段八战皆胜。

90年代后，围棋在世界大赛中主要呈现中、韩、日三国鼎立的局面。但由于日本围棋长期止步不前，和韩国围棋的崛起，逐渐形成了中韩争霸的局面。中国也出现了诸如古力、常昊、柯洁等一批优秀的国手。2016年，谷歌开发的围棋人工智能AlphaGo横空出世，成为第一个战胜围棋世界冠军的围棋AI，而随后各种具有人类顶尖棋力的人工智能如雨后春笋般出现，至此拉开了一个由人类与人工智能共同参与的围棋新纪元。

## 阿尔法狗如果出中国象棋软件，国内的象棋大师能赢吗？

你好，这个问题可以分两个方面来回答。

第一个方面，在没有软件的时代，人类的极限是99%的勤劳加1%的灵感结合而成的，所以才有了胡荣华，杨官璘等许多伟大的象棋大师。

现在是21世纪，电脑越来越强，电脑的快速发展，让最强的cpu，配合超级软件，得到了完美的运用，可以说，软件是真正的制霸。

第二个方面，早在2006年的时候，软件就已经攻克了人类象棋领域这个难关，当时的特级大师已经抵挡不住软件的攻杀，也就走个和棋，大部分都是输棋。现在已经是2019年了，CPU计算力已经翻了N倍！当今最强的王天一和最强的软件总不到20几回合就被秒杀，可以说人类在软件面前太脆弱了。如果阿尔法狗如果出中国象棋软件，结局依然是人类败率极大！

但是，我认为人类可以通过软件进行加强进行学习。可以说，电脑是一个没有感情的杀手，而且是特级大师杀手。和最强的敌人对战，一定很难，但是我们人类一定有希望！

随着技术的发展，教师会被人工智能取代吗？将来的人们干什么？

技术的发展，教育这个行业正在改变。如线上教育是非常火的，大有前途。但教师作为人类灵魂工程师，重在与学生的思想沟通，意识传达等，人工智能是不可能完成的。社会的发展变化，教育永远是不可取代的一项伟大工程。

好了，文章到此结束，希望可以帮助到大家。