

早前我在硬件讨论群里头见到的说法是：

一片显卡，正常寿命约7-10年，高端显卡因为用料好，可以按十年计算。

正常游戏玩家使用显卡，每天8个小时打游戏就已经很多了；而矿卡一般是24小时连续运行。也就是说：挖一年矿，对显卡的耗损相当于3年以上的正常使用。

所以，从这个角度分析，一片使用了两年的矿卡，那么其实际耗损寿命可能还要高于游戏玩家用了6年的卡。因此如果要买用了两年的矿卡，那么价格最多只能是原价的四成，即：

$$10 - (2 \times 3) = 4$$

$$4 \div 10 = 0.4 = 40\%$$

正常人早八晚五从18岁干到60岁退休能工作42年，你给我24小时工作不休息工作14年我看看呗，按照你的算法，你可以的，加油。

商家就是专门坑你这种小白的钱，因为挖矿是一定要显存超频的，对显卡的伤害是指数级上升。

不能这么算，矿卡是拒保的，没有售后保障怎么能按照正品价格来折旧？矿卡最多按照10%的价格来清理，才是大部分用户能接受的。

一根弹簧，满拉力24小时全天候拉两年，弹力性能要强过正常伸缩使用极少满拉力每天8小时拉6年的？我不信。

不是这样算的，矿卡之所以对游戏玩家来说谈之色变，主要还是隐患太大，厂家是拒保的，其次你无法鉴定它已经挖了多久的矿，也不知道它什么时候就坏了。而且矿卡要坏的话，几乎毫无例外都是核心被干废，失去了维修价值。不像新卡，只要显存和核心不短路，其他电容和电阻掉了、坏了都能修回来，还有个人送保，这钱是花的值的。

矿卡一年就跑完了七成寿命。

玩游戏不可能连续玩，玩的时候显卡也不可能一直满负荷运转。

矿卡是全时全负荷运转的，光是高温后遗症就一大堆。

芯片属于可以“大规模量产”的工业化产品，在我看来，只要不是全新产品，价格至少应该砍一半。

如果是挖矿的话，就算每天挖矿 8 小时，绝对比每天打 8 小时游戏造成的损耗多很多。

矿卡的价格应该压到 10% 或者更低。

按你这种算法，我觉得对黄牛、矿老板“太温柔”了。

有的矿场已经找到直播带货的那种人搞推销了，气势贼足，全程吹矿卡比游戏卡更好。

估计这4成价矿卡也是另一种套路的舆论战。

矿渣就得有矿渣的价格，亚马逊要求矿卡必须标称矿卡，否则买家可以退款，并且不用退货，但是我们的某宝。大量以次充好的矿卡骗人，搞笑。

40系列的高价就是用来给矿老板稳定军心的，可惜在国内矿老板们试图团结一致的时候，国外的矿卡已经悄悄过界倾销了。这种情形过去在传闻中，诸如p2p炸雷之类的事件中见过很多次了。

前期都是有心人组织呼吁小散们坚定意志，背地里聪明人早开溜了。