

## 一、python人工智能领域的应用

Python语言的行业应用边界比较广阔，不仅IT互联网行业在采用Python，在其他行业领域也在大量采用Python，而且Python在很多传统行业领域的科研机构内也都有大量的应用，这就使得采用Python会有一个更广泛的交流场景，未来产品的落地应用也会比较广。

## 二、人工智能三大技术领域

1、机器学习：机器学习是一种人工智能技术，它使用统计学和数学方法来让计算机自动“学习”，从而改善自身的性能。

2、自然语言处理：自然语言处理是一种人工智能技术，它使用计算机程序来理解和处理人类语言，从而实现自动化的文本处理。

3、计算机视觉：计算机视觉是一种人工智能技术，它使用计算机程序来模拟人类视觉系统，从而实现自动化的图像处理。

## 三、人工智能领域的研究不包括哪些方面

1、不包括虚拟现实和程序设计方法。

2、人工智能，是一个以计算机科学为基础，由计算机、心理学、哲学等多学科交叉融合的交叉学科、新兴学科，研究、开发用于模拟、延伸和扩展人的智能的理论、方法、技术及应用系统的一门新的技术科学，企图了解智能的实质，并生产出一种新的能以人类智能相似的方式做出反应的智能机器，该领域的研究包括机器人、语言识别、图像识别、自然语言处理和专家系统等。

## 四、人工智能诞生于哪一年人工智能研究最广泛的两个领域

1、人工智能这一概念诞生于1956年在美国达特茅斯学院举行的“人工智能夏季研讨会”！

2、人工智能运用的最广泛的两个领域：专家系统和机器学习；

3、专家系统是早期人工智能的一个重要分支，它可以看作是一类具有专门知识和经验的计算机智能程序系统，一般采用人工智能中的知识表示和知识推理技术来模拟通常由领域专家才能解决的复杂问题。一般来说，专家系统=知识库+推理机，因此专家系统也被称为基于知识的系统。

## 五、人工智能应用到不同领域的基本逻辑

近年来,模型检测技术与人工智能的结合,成为一个研究的热点。具体地,就是扩充或者修改模型检测的时态逻辑,使之能够刻画多agents系统的特征。交互时态逻辑(Alternating Time Temporal Logic),以下简称为ATL,是其中较为成功的框架。使用ATL,可以刻画多个agents的相互合作,即,agents通过相互合作保证计算系统进入预定的某个(些)状态