

## 一、人工智能对数字媒体技术的影响

### 人工智能在数字媒体技术中的应用

在数字媒体技术全面快速发展的今天，人工智能技术也得到了广泛的应用。在数字媒体中，人工智能具有非常广泛的应用，它能够不断优化数字媒体的作用和功效，同时还能够整体提升数字媒体的应用优势，全方位满足人们的需求。现阶段人工智能在数字媒体技术中的应用，主要包含以下方面。

2、人工智能对人物设计中的影响。3、人工智能对游戏程序设计中的影响。

4、人工智能对场景设计中的影响。

## 二、人工智能在技术研究中的应用

随着人工智能理论研究的发展和成熟，人工智能的应用领域更为宽广，应用效果更为显著。从应用的角度看，人工智能的研究主要集中在以下几个方面。

专家系统是一个具有大量专门知识与经验的程序系统。

自然语言理解是研究实现人类与计算机系统之间用自然语言进行有效通信的各种理论和方法。

机器学习是人工智能的一个核心研究领域，它是计算机具有智能的根本途径。学习是人类智能的主要标志和获取知识的基本手段。

## 三、人工智能的服务范围

机器翻译，智能控制，专家系统，机器人学，语言和图像理解，遗传编程机器人工厂，自动程序设计，航天应用，庞大的信息处理，储存与管理，执行化合生命体无法执行的或复杂或规模庞大的任务等等。

## 四、人工智能和软件工程有什么区别

1、当然有区别了智能软件工程就是说的AI也就是人工智能，我的一个朋友是学自然语言处理的也是属于智能软件工程的。。。软件工程就是普通的编写软件让用户操作

2、像搜索引擎就属于智能软件工程还有一些生物模拟技术：头像识别、智能翻译

什么的，智能软件工程比软件工程挣钱多！

## 五、人工智能属于什么领域

人工智能是一门贯穿性的综合学科，属于社会科学领域和自然科学领域的交叉，涉及了数学、心理学、神经生理学、信息论、计算机科学、哲学和认知科学、不定性论以及控制论。，人工智能是从计算机应用系统角度出发，研究如何制造出人造的智能机器或智能系统，来模拟人类类智能活动的能，来延伸人类智能科学。