

一、为何说人工智能将改变战争形态

1、据报道，近年来，随着科学技术的发展，无人作战系统已开始应用实战。美国国家科学委员会曾预言：“21世纪的核心武器是无人作战系统”，目前这一预言正逐渐成为现实。

2、随着AI技术的突破性发展，这项技术已开始广泛应用可各武器平台。如美俄等军事发达国家凭借其先进技术，早就开始计算机及智能技术应用于军用无人机、军用机器人、无人战车、无人作战潜艇等多种作战武器平台。从而使无人作战系统的智能化程度不断提高，并在实战中获得显著效果。

3、评论称在2015年底，俄罗斯在支援叙利亚政府军强攻伊斯兰极端势力据点的战斗中，首次以战斗机器人为主进行攻坚作战，战斗持续了20分钟，一边倒的精准打击令极端势力武装分子毫无还手之力，约70名武装分子被击毙，而参战的叙利亚政府军只有4人受伤。这次战斗充分显示了战斗机器人的巨大优势。对此，俄罗斯媒体宣称，这是世界上第一场以机器人为主的攻坚战。

4、专家则表示2016年AlphaGo人机大战的胜利，标志着人工智能有了质的飞跃，也使人们由此联想到AI与未来战争。如果将AI成果应用到无人作战系统，必将对未来战争形态及作战规则产生颠覆性影响。

二、对于人工智能的利与弊你怎么看待

1、首先，在生产领域，人的各种能力都已被效率更高且成本低廉的机器及人工智能实体代替，劳动力将大大被解放。

2、其次，我们的环境问题将会被改善，较少的资源将会满足更大的需求。

3、第三，人工智能将会大大增强人类认识世界、适应世界的的能力。

4、人工智能代替人类做各种事情，那人类失业率就无限增高，人类就无依靠可生存。

5、人工智能如果被坏人利用在犯罪上，那么人类将陷入恐慌。

6、如果我们不能很好地控制利用人工智能，反而被人工智能控制与利用，那么人类将走向灭亡。

三、人工智能和人工智能大战的游戏

- 1、你好，人工智能和人工智能大战的游戏有很多，以下是一些例子：
- 2、《星际争霸》：这是一款由Blizzard Entertainment开发并发布的多人即时战略游戏。在游戏中，玩家控制一队星际飞船，通过训练和指挥人工智能助手来建立基地、生产军队，并与敌人作战。
- 3、《超级机器人大战》：这是一款由Banpresto公司开发的战略角色扮演游戏。在游戏中，玩家可以收集和升级机器人，并指挥它们进行战斗。每个机器人都有自己的人工智能系统，可以根据玩家的指令进行战斗。
- 4、《守望先锋》：这是一款由暴雪娱乐开发的第一人称射击游戏。在游戏中，玩家可以控制不同的人工智能机器人，每个机器人都有独特的技能和能力。玩家需要与队友合作，以打败敌人并保护目标。
- 5、《全频段阻塞干扰》：这是一款由中国开发者开发的战争策略游戏。在游戏中，玩家需要建立和管理一个城市，并使用人工智能助手来防御敌人的攻击。
- 6、《王者荣耀》：这是一款由中国腾讯公司开发的MOBA游戏。在游戏中，玩家需要控制一个角色，与队友合作，打败敌人。游戏中有许多不同类型的人工智能助手，可以帮助玩家更好地控制角色和击败敌人。
- 7、这些游戏都涉及到人工智能和人工智能大战的概念，但具体的游戏玩法和故事背景可能有所不同。