

## 一、人工智能在体育领域的应用

发展“人工智能+教育”，体育教育是促成受教育者形成身心和谐、全面发展的一个完整过程。体育作为教育的重要组成部分，拥有自身特点的科学特质与教学范式，把人工智能运用在体育领域是新时代的一种教育模式，它在体育教育中的应用实质就是利用人工智能的手段，从课堂环境、教学资源、教学的交互形式等方面提高教学效率，培养更多自由且全面发展、科学精神健康体魄、德智体美劳全面发展的新一代人才。

## 二、关于人工智能跑操的口号

- 1、学习竞赛，体育不怠，只要我在，三十不败。
- 2、拥抱青春，挥洒汗水，看我十一，展我班威。
- 3、扬帆把舵，奋勇拼搏，看我十二，气势磅礴。
- 4、天行刚健，志在拿云，傲视群雄，唯我独尊。
- 5、十四奋起，所向披靡，十四腾飞，无坚不摧。
- 6、三年十五，沉舟破釜，零八佳绩，非我莫属。
- 7、志存高远，脚踏实地，奋力拼搏，永不言弃。
- 8、拼搏向上，自强不息，团结十七，共创佳绩。
- 9、青春激扬，气势恢宏，决胜战场，十八最强。
- 10、群雄逐鹿，威震四方，挥斥方遒，唯我十九。

## 三、wwe属于人工智能吗

1、不是的，世界摔角娱乐（WorldWrestlingEntertainment）是一家世界级的体育娱乐（职业摔角）和媒体整合型上市公司，营业收入来源除了职业摔角比赛外，还包含电影、音乐、版权、行销等相关产业。WWE仅仅只是一个摔角联盟，WWE本身并不等同于摔角。

2、摔角本身只是一项体育娱乐项目，选手行为和比赛胜负等等都是拥有剧本并且

规定了胜负的，类似于动作电影，并不是一项格斗竞技运动，和摔跤有很大区别。