

Pixel的全新手势怎么样

继去年12月发布首个FeatureDrop之后，今天谷歌再次面向Pixel4手机发布了第二个FeatureDrop。在本次更新中引入了全新的播放、暂停隔空操作手势，改善前摄的PortraitBlur效果，添加了169个emoji表情等等。

●全新的MotionSense手势

用户能够使用MotionSense新手势来跳到上一首或者下一首歌曲。如果您拥有Pixel4，则还可以通过在手机上方轻按手势来暂停和恢复音乐。这样一来你不需要拿起手机，在通话时就可以轻松暂停音乐。

●更多国家和地区开放CrashDetection

去年10月，Google在Pixel4上为美国用户启动了人身安全应用程序，该应用程序使用手机的传感器来快速检测您是否发生了严重的车祸，并与您核对是否需要紧急服务。对于需要911的用户，您可以通过语音命令或单击以请求帮助。

现在，该功能正在向澳大利亚（000）和英国（999）的Pixel用户推出。如果你已经受伤无法动弹，则Pixel会与紧急救援人员共享相关详细信息，例如位置信息。

●向更多Pixel设备开放LiveCaption

Google还将向更多Pixel设备推出一些有用的功能，现在谷歌向Pixel2用户开放了LiveCaption功能。

实时字幕目前只适用于英语。它的一个特点是不需要连入互联网，所显示的字幕只存于用户的手机上，用户不需要担心自己的隐私被泄漏出去。

实时字幕适用于各种应用里的声音，包括用户自己拍摄的视频。我测试了YouTube、GooglePodcasts、GoogleTwitter账户发布的一个视频、YouTubeMusic音乐流媒体、GooglePlayMusic下载的音乐，看起来都是可以的。

●Duo引入新的AR效果

Google发布了新的AR效果，您可以在与朋友的Duo视频通话中实时使用，从而使聊天更加直观。这些效果会根据您的面部表情发生变化，并随您在屏幕上移动。

●Pixel4的自拍更好了

前置摄像头能够创建有多张景深效果的照片，从而改善PortraitBlur和色彩，从而提供更3D立体的照片。

●改进Emoji

新版本中引入了emoji12.1更新，其中包括169种新的emoji表情，代表了更广泛的性别和肤色变化，以及更多的情侣组合，可以更好地反映我们周围的世界。

●GooglePay改进

Pixel手机在使用GooglePay的时候能够更快选择合适的卡。用户只需要长按电源键就能在信用卡、借记卡、活动门票、登机牌上进行切换，或者访问GooglePay上的其他内容。

美国，英国，加拿大，澳大利亚，法国，德国，西班牙，意大利，爱尔兰，中国台湾和新加坡的用户均可使用此功能。如果您拥有Pixel4，则还可以快速访问紧急联系人和医疗信息。

优化你的乘飞机体验。只需为登机牌条形码拍照，然后点击通知以将其添加到GooglePay。您将收到实时航班更新，并且在飞行当天，您只需按电源按钮即可拉起您的登机牌。该功能将于3月在Pixel3、3a和4上使用GooglePay在所有国家/地区逐步推出。

●全新的个性化体验

许多系统级的进步将使Pixel用户可以更好地控制其设备的外观。从今天开始，Dark主题在从浅色到深色背景的切换中将变得更加有用和灵活，并能够根据本地日出和日落时间安排Dark主题。

您忘了上班时让手机静音吗？Pixel可让您根据WiFi网络或物理位置自动启用某些规则。现在，您可以设置一个规则，以在连接到办公室WiFi时自动使铃声静音，或者当您走进家里前门以关注最重要的人和事时，手机自动设置为“请勿打扰”。

通过这种功能更新的方式，谷歌可以率先把计划中的功能提前推送到自家“亲儿子”系列上，比如说那个新的隔空操作手势、根据日出日落自动明暗模式切换等等，都是首次出现在Android11首个测试版中的新功能。如果忽略掉其他针对5G的特性之后，谷歌通过这种功能更新包的方式，相当于跳过了预览版直接给自家机型安排上了新系统特性。

ai手势什么意思

ai手势：“ai”即指人工智能（Artificial Intelligence），英文缩写为AI。它是研究、开发用于模拟、延伸和扩展人的智能的理论、方法、技术及应用系统的一门新的技术科学。

人工智能是计算机科学的一个分支，它企图了解智能的实质，并生产出一种新的能以人类智能相似的方式做出反应的智能机器，该领域的研究包括机器人、语言识别、图像识别、自然语言处理和专家系统等。

所以“ai”手势的意思是指人工智能手势。

人工智能时代主要的人机互动方式

1、触摸式交互

触摸交互目前应用非常广泛，随着触摸屏手机、触摸屏电脑、触摸屏相机、触摸屏电子广告牌等等触摸屏发明创新的广泛应用与发展，触摸屏与人们的距离越来越近，真的是到了可以“触摸”的程度。而触摸屏，由于其便捷、简单、自然、节省空间、反应速度快等优点，而被人们广泛接受，成为了时下最便捷的人机交互方式来源。

而时下最火爆的触摸方式还属多点触摸方式，多点触控技术（Mufti-Touch Techniques）是一种新兴的人机交互技术，在同一个应用界面上，没有鼠标、键盘，而是通过人的手势、手指和其他外在物理物直接与电脑进行交互，改变了人和信息之间的交互方式，实现多点、多用户，同一时间直接与虚拟的环境交互，增强了用户体验，达到了随心所欲的境界。传统的触摸屏仅仅支持单点操作，如果多个点同时触碰，则会出现输入混乱的现象。

2、语音识别

语音识别技术，也被称为自动语音识别Automatic Speech Recognition，（ASR），其目标是将人类的语音中的词汇内容转换为计算机可读的输入，例如按键、二进制编码或者字符序列。不可否认，语音识别是未来人机交互最被看好的交互方式。尤其是针对当下的各种可穿戴式智能设备，通过对话的方式发出命令产生交互是最高效可行的。

语音交互的优势很明显，简单、直接、零学习成本。日常生活中，语言是人与人之间交流的最常用和直接方式。自然语言对话式的交互，即使是老人和小孩也无需学习。

用户可以“无感”地唤醒设备，“无缝”地获取信息、给予指令，毫无生涩和违和感，这才是最好的智能设备交互方式。

3、体感技术

体感技术也可称之为动作识别，亦称作手势识别技术。一提到体感技术，很多人都会觉得未来感十足，像是科幻电影里的情节再现。但这一概念在游戏领域早有涉及，全球三大游戏厂商均推出过自己的体感控制器，如微软和索尼推出的体感辅助设备Kinect和PSMove，任天堂的Wii则一直是以体感进行控制的游戏机。

从键盘到鼠标、再到语音和触摸，再到多点触控，人机交互模式随着其使用人群的扩大和不断向非专业人群的渗透，越来越回归一种“自然”的方式。而体感技术的突破则预示着未来的主要发展方向它让交互方式更为便捷，以一种最原始的方式进行互动。

动作感应技术是目前几乎所有互动体感娱乐产品的核心技术，也是下一代高级人机交互技术的核心。动作感应技术主要是通过光学感知物体的位置，加速度传感器感知物体运动加速度，从而判断物体所做的动作，继而进行交互活动。

4、增强现实

增强现实（Augmented Reality，简称AR），简单的说，就是将计算机生成的信息覆盖在现实世界之上。是在虚拟现实的基础上发展起来的新技术，也被称之为混合现实。是通过计算机系统提供的信息增加用户对现实世界感知的技术，将虚拟的信息应用到真实世界，并将计算机生成的虚拟物体、场景或系统提示信息叠加到真实场景中，从而实现对现实的增强。

AR系统具有两个突出的特点：真实世界和虚拟世界的信息集成；具有实时交互性。

增强现实将真正改变我们观察世界的方式。这项技术有数百种可能的应用，其中游戏和娱乐是最显而易见的应用领域。可以给人们提供即时信息，增强现实系统可以立即识别出人们看到的场景以及事物，并且检索和显示与该景象相关的数据。

5、无声识别技术

无声语音识别即通过默读识别，使用者不需要发出声音，系统就可以将喉部声带动作发出的电信号转换成语音，从而破译人想说的话，但该技术目前尚处于初级研发阶段。

眼动追踪、人脸表情识别、脑电波操控都可以划归到无声识别技术里来。在嘈杂喧闹的环境里、水下或者太空中，无声语音识别是一种有效地输入手段，有朝一日可被飞行员、救火队员、特警以及执行特殊任务的部队所运用。