

## 哪些不属于人工智能概念的范畴

人工智能又称智能模拟，“数值计算”功能不属于人工智能；因为“逻辑推理”、“语言理解”以及“人机对弈”是计算机模拟人的思维过程，而数值计算是计算机最基本的功能，不属于人工智能。

逻辑推理、语言理解以及人机对弈都是计算机模拟人的思维过程，而数值计算是计算机最基本的功能，不属于人工智能。

## 现在我们所说的人工智能，和10年前提出的“人工智能”概念有什么不同

个人感觉，十年前大家所说的人工智能，更多指强人工智能或通用人工智能，而近几年随着人工智能概念的热炒，媒体和业界所说的人工智能更多是弱人工智能，或专用人工智能。

近年来深度学习在图像识别，语音识别，NLP和游戏等领域的突破导致人类在这些领域内取得了远超之前一二十年，甚至几十年的成就。这些成就刺激了资本的野心，创业者的开拓精神，媒体的喧嚣，以及各国政府的不甘寂寞，从而推动了近年来科技领域最大的泡沫（在这里泡沫是中性词，没有感情色彩）。为了容易让公众理解和便于传播，媒体精英把这些技术统称为【人工智能】，听起来非常高大上，但实际上这些技术离真正的人工智能，即通用人工智能还差的很远（可以说比电子管到集成电路的技术鸿沟还大）。这些技术本质上仍然是一种学习数据映射函数的方法，虽然比之前的机器学习技术有一些优势，但是在研究范式上并没有超越之前的研究，仍然是弱人工智能。在这种研究范式下，是否能实现能灵活理解概念，能从多种媒介中自我学习的强人工智能？大多数行家是很悲观的。不过为了各自的需要，所有的利益相关方（媒体为了抓眼球和流量，资本和创业者为了造势，政府为了推出新的经济增长点）尽量不提这点，只强调【人工智能】，只要能把懵逼的公众弄的更加懵逼就行。。。不是说这些进展不够伟大，问题是这种泡沫让很多普通人过高的估计了人工智能领域的进展，真的相信人工智能比四岁小孩儿还聪明（这里就不点名一些屁股决定脑袋，为大公司站台的专家了）

想想十年前，人工智能技术还没被这么多利益相关方绑架和炒作，只有一小部分业内人士关注，说到【人工智能】，当然指的是科幻电影里那种能和人聊天，善解人意，上知天文，下知地理，能帮助人类解决问题的超级AI了，至于什么人脸识别，机器翻译，真的不太好意思说这就是人工智能啊。。。不过当年也有两个概念，啥技术都想往上靠，一个是物联网，一个是大数据。。。

## 1956年人工智能的研究主题是

1956年夏季，年轻的明斯基与数学家和计算机专家麦卡锡（John McCarthy，1927—2011）等10人在达特茅斯学院（Dartmouth College）办了一个长达2个月的人工智能夏季研讨会，认真热烈地讨论用机器模拟人类智能的问题。会上正式使用了人工智能（artificial intelligence，即AI）这一术语。

这是人类历史上第一次人工智能研讨，标志着人工智能学科的诞生，具有十分重要的历史意义，为国际人工智能的发展做出重要的开创性贡献。会议持续了一个月，基本上以大范围的集思广益为主。这催生了后来人所共知的人工智能革命。

1956年也因此成为了人工智能元年。会议的主要议题包括自动计算机、如何为计算机编程使其能够使用语言、神经网络、计算规模理论、自我改造、抽象、随机性与创造性等。

## 人工智能的分类及性质

人工智能（Artificial Intelligence）是研究、开发用于模拟、延伸和扩展人的智能的理论、方法、技术及应用系统的一门新的技术科学。人工智能性质分类包括：

- 1.按能力分为强/弱人工智能；
- 2.按实时分在线/离线学习；
- 3.按模型分判断/生产模型。关于人工智能的性质分类的具体内容我们将在文章中具体描述。

## 关于人工智能，你了解多少

我认为大部分人都不太了解人工智能，听说过这个词的人较多，真正实际了解的还是从事人工智能专业的人士。接触和应用人工智能的人们也只是知道其中的一部分

。