

ThinkPad的E480算是款街机，大多数中等预算，有编程、码字需求或是希望购买商务本的意向购机者，我们通常会推荐它——该机搭载Radeon RX550独显及第八代酷睿U系列处理器，性能OK，与此同时弥补了前辈的最大不足，采用了FHD IPS屏（之前是1366×768 TN屏），所以体验大幅提升，性价比很高。加之有商用机的可靠和舒适的键盘，它成为街机也就理所当然了。

不过，也有很多人希望有更大的屏幕，另外有大量购机者要学习财务方面软件，或是自己的应用中需要用到数字小键盘，此时，大家就应该移一下目光，将考虑的重点放在E480的“亲兄弟” E580上！



E系列并不算“ThinkPad经典系列之一”，以往E系列作为入门款，厚重，塑料感很强，而且屏幕也是低分辨率TN屏。不过到了ThinkPad E580/E480，E系列有了脱胎换骨的变化：机身变薄了，全线引入了FHD IPS屏，而且有银灰色和黑色可选。我们评测的是黑色款，金属磨砂A面，非常有质感。另外整机重量不到2kg（标称是2.12kg，但实测不到2kg）。总体来说，外观还是颇有档次的。

02

具备ThinkPad标志性元素

1.8mm长键程保证输入手感



仔细看E580的键盘面。作为手感最好的商用机键盘，ThinkPad的键盘不仅按键个头大，且采用了“双弧”设计：一是键帽的下边缘有弧形凸出，二是键帽本身有轻微的弧面凹陷以契合手指头，给手指一个自然的引导，降低误击率。说句客观的话，在笔记本键盘舒适度和敲击准确性上，目前ThinkPad依然是有优势的。我们曾做过一个测试，找来几位“输入能手”（编辑和程序员），使用了多种类型的笔记本（键盘）进行文字和代码输入。在个别平整光滑键帽的家用本上，键盘误击率高达10%以上，但在商用本上，平均是4%左右，而ThinkPad键盘的误击率只有2%左右。

当然，不同厚薄的ThinkPad，其键帽的键程和手感是不同的，落实到E580，采用了传统型笔记本的1.8mm长键程设计，按键手感所需力度较大，这符合快速击打键盘的特征，所以我们说该机是码农、记者、编辑这类行业的消费者的实惠选择。

有几个点要说一下：不少消费者诟病ThinkPad键盘“Fn在Ctrl左侧”的设计，其实可在自带软件及BIOS里进行功能调换。另外，该机的PrtSc（截屏）键在空格键右侧Alt按键的右边，比放在顶部功能区好操作得多。最后，i7版本的ThinkPad E580是有键盘背光的。

03

接口实用，内部扩展性较好



拧松底盖的螺丝（有防脱落设计），就能掀开底盖看到E580的内部了。该机有两根内存槽，默认只占用了一根，可进行内存双通道扩展。另外该机为M.2 SSD和2.5英寸双硬盘位，大家若觉得128GB SSD+500GB HDD的组合偏弱，可购买256GB SSD款自行添加1TB或2TB HDD。另外，该机的M.2 SSD是有散热片的，细节做得很认真。该机扬声器个头虽不大，但音量很大，而且音质和音效表现不俗，明显优于主流价位的轻薄机型。

04

性能强劲，RX550表现出彩

大家知道，如今笔记本的处理器性能已很强，尤其是四核八线程的第八代酷睿U系列及AMD锐龙移动版，已能进行一些视频编辑甚至是普通视频特效的制作，至于超清视频播放、网页浏览、办公等日常应用早已不是问题，所以，我们不打算花太多

篇幅在处理器的性能测试上。我们只想通过下面两个数据告诉大家：ThinkPad E580在处理器端虽然性能释放普通，但对于绝大部分用户的应用需求来说是绰绰有余的。



基准测试	
速度	
已处理, KB/秒	8,228
当前, KB/秒	7,403
总计	
已用时间	00:00:36
已处理, MB	284

我们更愿意说一个大的“消费潮流”——如今大量用户是用笔记本办公、笔记本游戏，他们很希望办公和游戏用同一台笔记本，这就对笔记本的性能提出了要求，要当生产力工具，也要胜任游戏需求，而后者是相当吃显卡资源的。在这一点上，ThinkPad显然领悟得比较透彻，所以它的大部分机型都搭载了独显，能轻松搞定各种网游，又可以作为办公用机采购，真正做到了一机多用(也正因为如此，ThinkPad目前颇受普通消费者青睐)。

回到E580，作为偏入门机种的它，搭载的是AMD Radeon RX550独显。大部分消费者对这款AMD显卡的实际性能不了解，在AMD的官方定位上，它是介于MX150和1040MX之间的一款产品，那么它真正的表现如何呢？



潮7000 13是一款街机，算是较有代表性的13英寸独显轻薄本，1.24kg，搭载了普通功耗版的MX150。与之类似的机型还有小米的Air 13.3，以及惠普的Envy 13独显版本，都是出货量比较大的机型。因为采用1040MX的机型很少见，我们就以潮7000 13为参照。







▲英雄联盟借着亚运会的“春风”又热了，再度成为全民竞技代表作。关于英雄联盟“多少帧才流畅”，每个玩家都有自己的一套说法，有些人认为30fps就足够流畅了，但也有人不同意。但通常来说，60fps这个数是大家都接受的。由于网游的帧速变化非常大，游戏的前期后期，画面中角色的多少，屏幕上特效的多少，场景的不同，都会影响帧速，所以我们只能挑选一段尽可能单一和公平的场景比较（测试项目为“自定义游戏”，5V5，游戏开局到10分钟左右，中路）：

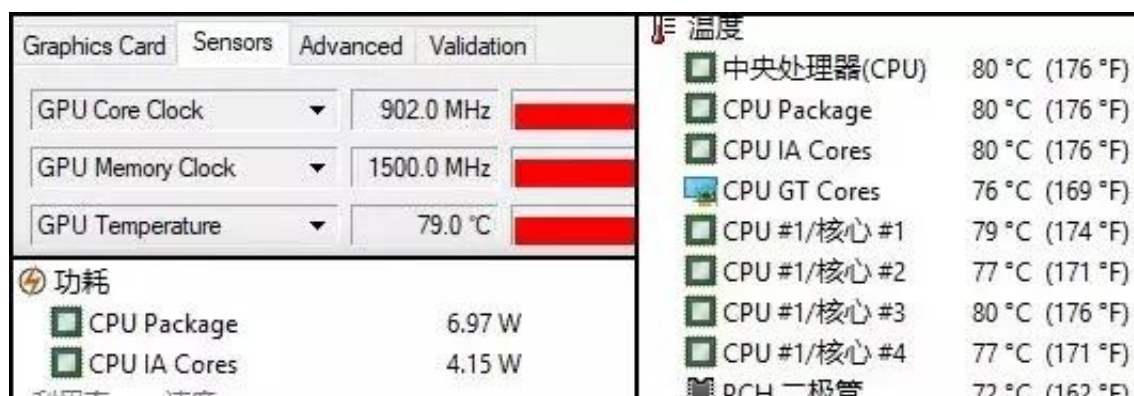
●搭载MX150的潮7000 13开局为120fps，在5分钟左右，中路攻防的画面为80fps左右。10分钟左右降低到64fps左右。流畅。但如果游戏继续下去，到了同画面3V3，5V5时，恐怕就难以保持60fps了！

●搭载RX550的E580开局为180fps，在5分钟左右，中路携小兵与电脑英雄和炮塔搏杀，帧速在120fps左右。10分钟左右随着堆积的单元越来越多，英雄也在互怼，特效也越来越华丽，会降到95fps左右。完全流畅。我们相信持续下去到5V5场景，该机也能保持60fps的速度。

在这个项目中，E580的优势很明显！综合来看，较之基准测试中的成绩，RX550在实际游戏中的表现是总体领先的。这是为什么呢？我们分析主要还是MX150受制

于潮7000 13轻薄的机身（散热能力），在长时间高负载后频率尤其是显卡频率会明显下降，所以导致“越是长时间的游戏，成绩越低”。而15.6英寸屏的E580由于机身相对宽大，RX550应该可以全速运行，所以游戏持续时间越长，优势越明显。

为了验证我们的推论，我们对潮7000 13和E580进行了极限双考机，处理器和显卡同时、持续地满负载，看看最终的频率情况：



▲ ThinkPad E580双考开始处理器就以9W开始，这样做的目的是为了把充足的功耗让给RX550独显。而在考机3分钟后，E580的8250U处理器进一步降低运行功耗到7W并持续稳定，略低于潮7000 13的双考时CPU频率。但RX550显卡则全程保持最高频率运行，核心900MHz，显存1500MHz，从不降频。这是双考30分钟后的截图，GPU依然是稳定的标准频率运行。

双考机对比测试印证了我们的推论，原本性能相差无几的两块显卡，在持续的高负载下，潮7000 13搭载的MX150选择了降低频率，所以性能有所下降；而E580里的RX550则发挥稳定，最终在游戏表现上超过了MX150——这依赖于E580拥有更好的散热空间，并且这一空间得到了充分的利用，发挥了15英寸大屏本的设计优势，把“大”变成了“强”。

总结：一机多用的代表产品

作为15.6英寸商用本，ThinkPad E580有着自己独到的卖点，能满足特定应用者的需求，且屏幕更大更舒适。而靠着RX550的出色性能和稳定的频率表现，该机在综合性能尤其是游戏娱乐性能方面能轻松胜过搭载MX150的轻薄机型，基本符合AMD的官方定位，这也使得ThinkPad E580不仅具备了商用、办公属性，也有了不俗的游戏实力，是一机多用的典型代表和实惠选择。